

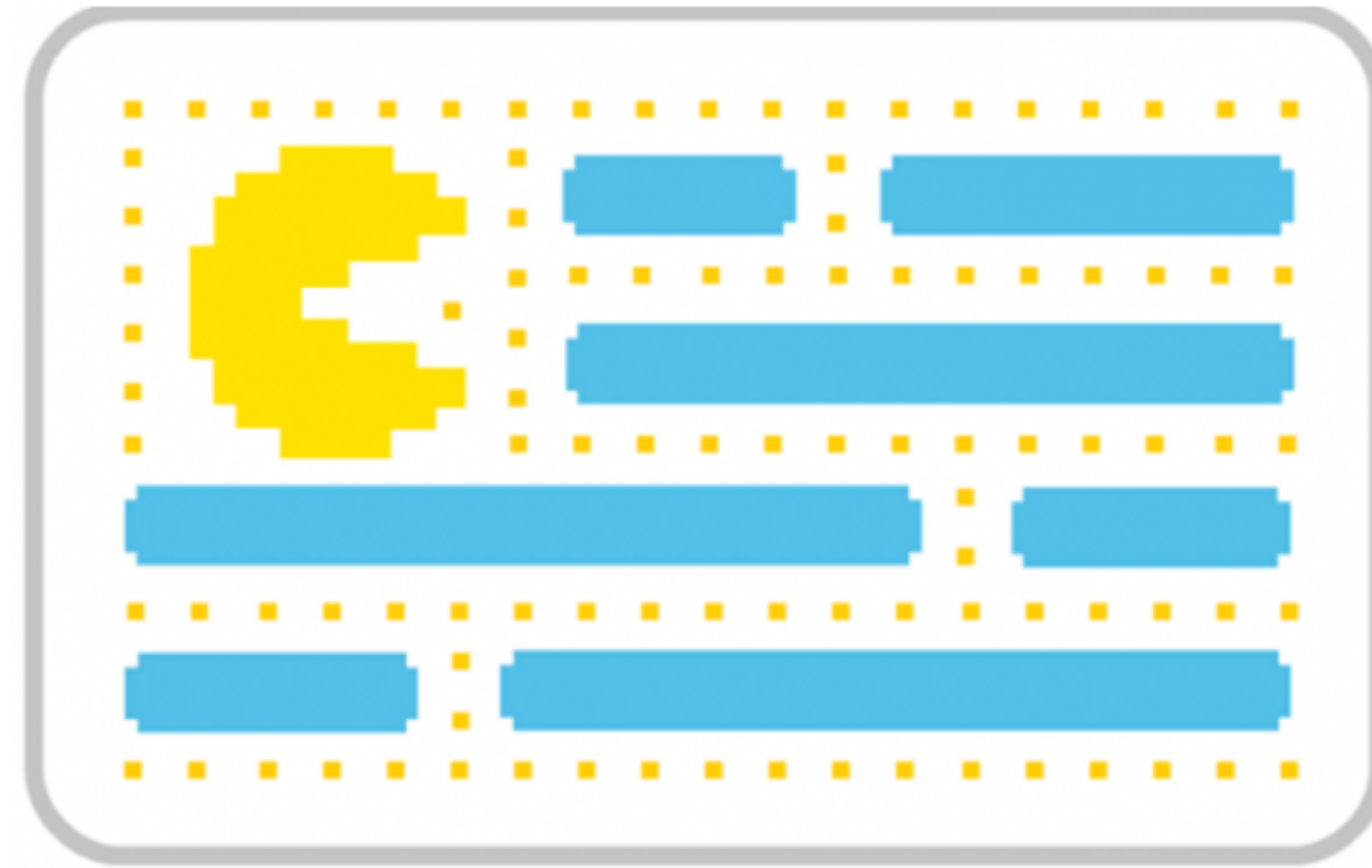
Cromo » Tecnología

Los mejores juegos desarrollados en Uruguay

Cromo - 20/11/2014

Estos son los cinco premiados en el 9° Concurso Nacional de Videojuegos

Me gusta 0 | Twitter 1 | +1 0 | Share | Print | submit



Esta semana se realizó la entrega de premios del 9° Concurso Nacional de Videojuegos, organizado por Antel, Ingenio y Universidad ORT Uruguay. En el evento se galardonó a dos títulos dentro de la categoría videojuegos, dos en la de aplicaciones educativas y uno recibió una mención especial en la categoría entretenimiento.

Fighters of Fate



Creado por **Pincer Game Studio** (Juan Manuel Pereyra, Pablo Pizzani y Laia Barboza), **Fighters of Fate** es un videojuego en el que diferentes personajes combaten por obtener cartas de tarot que les proporcionan varios poderes. Los distintos movimientos se pueden coleccionar para crear una estrategia y así triunfar en las peleas contra otros jugadores. Recibió el primer premio en la categoría videojuegos.

Voidlight



Este título no solo se destaca por su jugabilidad e historia, sino también por su estética espacial retro futurista. **Voidlight** es un juego de shooting en el que una nave espacial debe avanzar resistiendo ataques de un ejército enemigo. Recibió el segundo premio de la categoría videojuegos y fue desarrollado por Mauricio Figueira, Gastón Martínez, Fabiana Kerbes y Franco Balero de **Light Arrow Games**.

Escape en el espacio



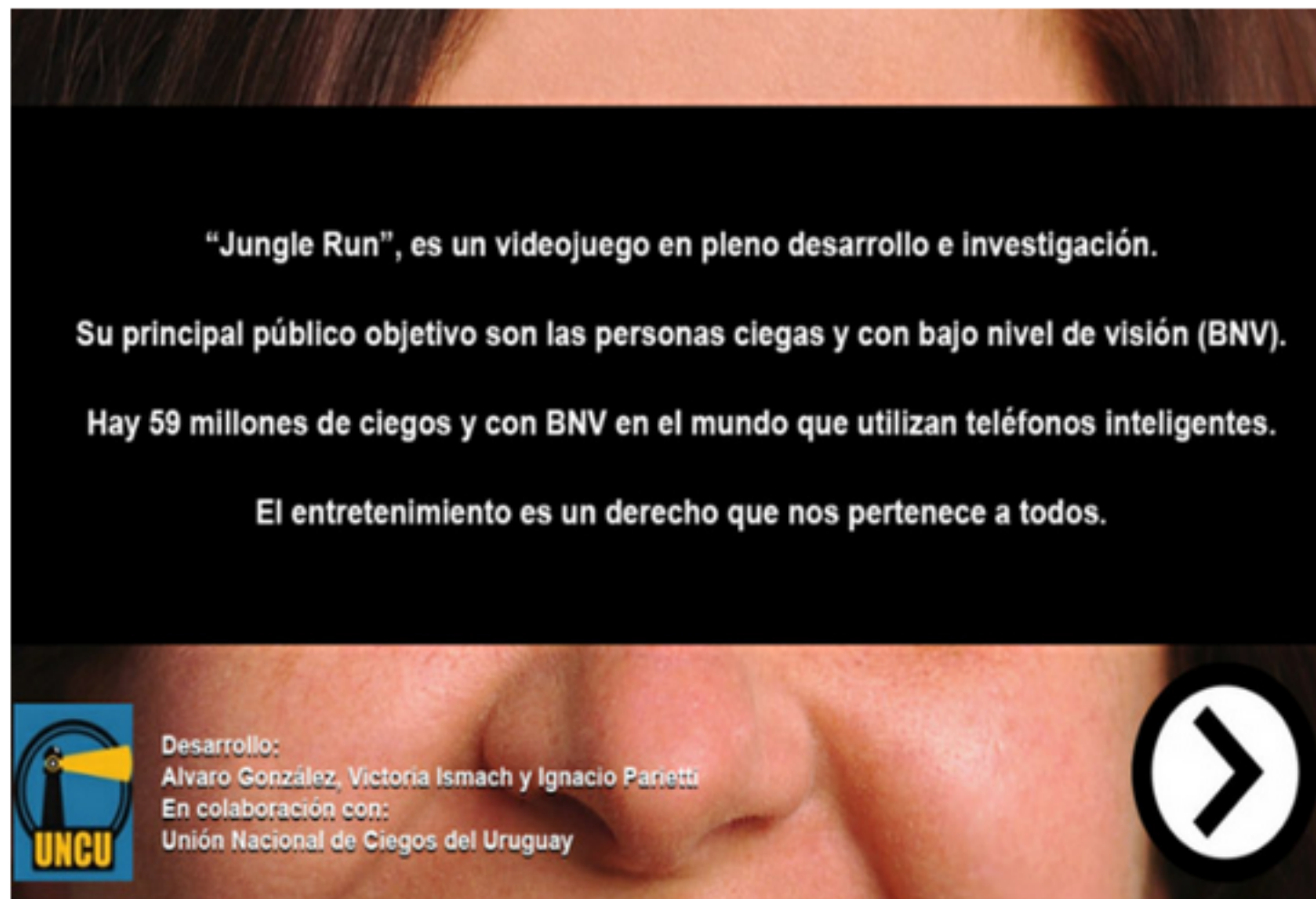
Para ejercitar conceptos de física o química, este videojuego simula un accidente espacial producto de una ráfaga magnética. Así, el jugador debe resolver problemas con la ayuda de la computadora de a bordo de la nave. La partida comienza con la nave rota y se debe recuperar todo lo que se averió. **Escape en el espacio** recibió el primer premio entre los videojuegos educativos y su creador es Gonzalo Díaz.

Wake



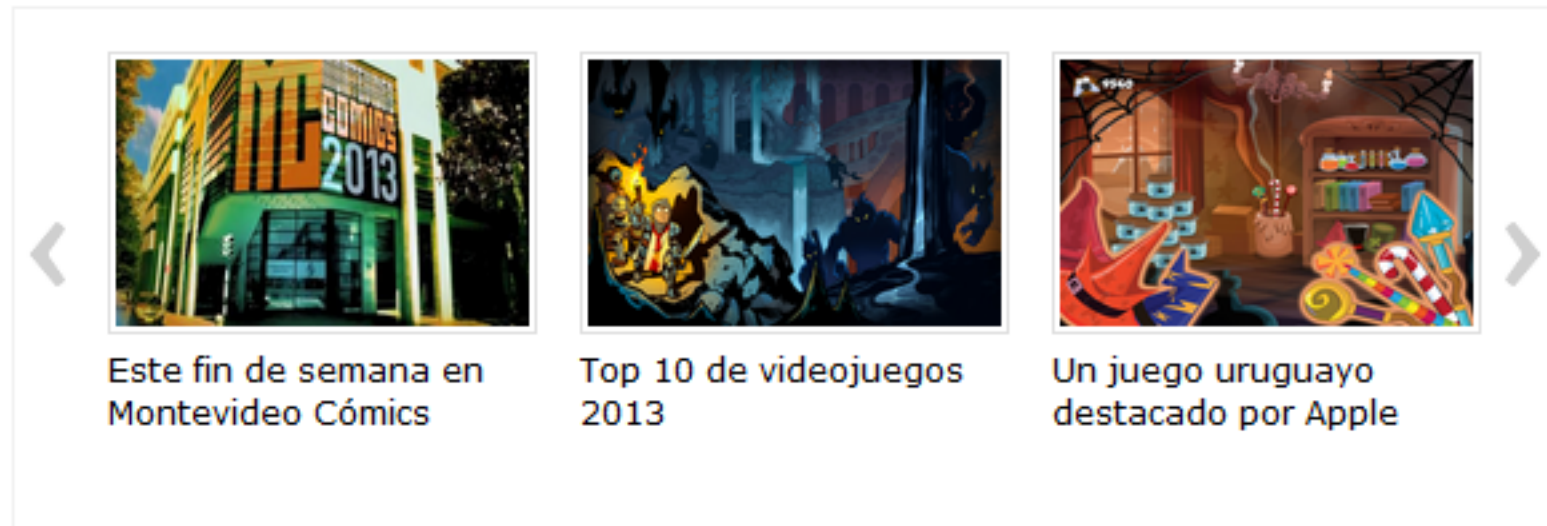
Este juego comienza con un personaje que tiene diferentes metas en su vida, como por ejemplo "hacer amigos". El objetivo es poder lograrlo sin que el personaje pierda la concentración en ellas e intentando superar los impulsos automáticos que tiene. Desarrollado para iPhone y tabletas Samsung por Fernando Bresciano, **Wake** recibió el segundo premio en la categoría de videojuegos educativos.

Jungle Run



Premiado con una mención especial en la categoría entretenimiento, este videojuego está hecho especialmente para ciegos y guía al jugador a través de sonidos. Perteneció al género runner adaptado para no videntes. El usuario es un mono que debe correr por la jungla y esquivar distintos obstáculos para recuperar el "trofeo banana" de su enemigo. Fue desarrollado por Ignacio Parietti, Álvaro González y Victoria Ismach.

Noticias Relacionadas



Comparte esta noticia

Me gusta 0 | Twitter 1 | +1 0 | Share | Print | submit

Comentarios

Añade un comentario...

Plug-in social de Facebook

REGISTRO

Entrar
Regístrate
Restablecer
Ingresa tu usuario y password para entrar.
Username:
Password:
 Remember me

BUSCAR

Buscar por:

NOTICIAS RECIENTES

Los mejores juegos desarrollados en Uruguay: Estos son los cinco premiados en el 9° Concurso Nacional de Videojuegos...

La pantalla más grande del mundo está en Times Square: Mide 2.300 metros cuadrados, la componen 24 millones de píxeles y, según el diario New York Times, p...

La tecnología para trepar como Spiderman: Un grupo de investigadores desarrolló un sistema de adhesión que permite subir paredes verticales ...

Creatividad con forma de ingeniería: La sexta edición de la feria Ingeniería de Muestra reunió a más de 3.500 personas y juntó proyectos t...

VIDEO DESTACADO



SÍGUENOS EN FACEBOOK

ACTIVIDAD

No hay actividad reciente para mostrar.

