

## ANIMACIÓN

# Para no estar pintado

“**NEED FOR SPEED**”, “Winning Eleven”, “Monsters Inc.” y “Shrek”. Estos cuatro ejemplos son sólo la punta del iceberg en una industria que desde hace años crece a pasos agigantados en el mundo del entretenimiento: la animación y los videojuegos.

Mucho tiempo pasó desde la época del clásico Atari o películas como “Roger Rabbit”, y la evolución tecnológica en el campo permite hoy realizar obras de arte cada vez más parecidas a la realidad valiéndose de un buen equipo de computadoras y los conocimientos adecuados. Es por esto que la Universidad ORT decidió ampliar su propuesta de enseñanza en esta área y pondrá en marcha, a partir del 15 de marzo de 2010, la Licenciatura



en Animación y Videojuegos.

La nueva carrera es parte de la Facultad de Comunicación y Diseño e incluye un plan de estudios que se desarrolla en diferentes áreas: animación y artes digitales, medios digitales, diseño de juegos y tecnologías de programación.

La carrera tiene una duración de cuatro años; al finalizar el segundo año se ofrece la posibilidad de acceder al título intermedio de Técnico en Animación con la presentación de un proyecto que sintetiza todos los aspectos de una producción, desde la dirección hasta la posproducción.

**Licenciatura en Animación y Videojuegos de la Universidad ORT.**  
Desde el 15 de marzo de 2010. Inscripciones abiertas por el 902 1505.  
Por más información: [www.ort.edu.uy/fcd/animación](http://www.ort.edu.uy/fcd/animación).