

Videojuegos ya es licenciatura

■ Atención los interesados por el desarrollo de juegos y la creatividad gráfica para dibujos animados, ya que la Universidad ORT lanzó la Licenciatura en Animación y Videojuegos.

Se trata de una carrera universitaria de cuatro años, que comenzará el año que viene. El plan de estudios incluye las áreas de animación y artes digitales, medios digitales, diseño de juegos y tecnologías de programación. Pretenden que los graduados salgan capacitados para dirigir proyectos innovadores a nivel artístico, comercial y empresarial.