

# NEGOCIOS CON diversión

Cuando tu negocio es la diversión no solamente estás en un sector de alto crecimiento global sino que puedes licuar las presiones del día a día con un buen partidito on line.



Así lo perciben y así lo realizan este trío de emprendedores salidos del Centro de Innovación y Emprendimientos (CIE) de la Universidad ORT que actualmente están instalados en la incubadora de INGENIO, en el LATU.

Gustavo González (26), Javier Leal (26) estudiantes de la carrera Técnico en Animación digital de Universidad ORT y Matías Bergara (26) estudiante de la Licenciatura en Letras en la Universidad de la República obtuvieron capital para su desarrollo a través del Programa de Jóvenes Emprendedores de la Agencia Nacional de Innovación e Investigación (ANII).

Dedicados enteramente al desarrollo de videojuegos y a pesar de su corta existencia

Estudio Egg creó videojuegos para Iphone y también una producción educativa para las XO sobre salud bucal.

"La gente ve algo elaborado y en general no tiene idea del laburo que hubo atrás para lograr ese producto terminado. Nuestro primer personaje tenía como una forma de huevo, tanto que le habíamos llamado Mr.Egg y luego sumado al trabajo que nos dio sacar el proyecto adelante el nombre que había que ponerle era evidente..." comenta Gustavo.

Aunque el propio contexto de la incubadora les permite trabajar en forma desestructurada, ingresar a la incubadora fue todo un cambio cultural para el equipo: "...hubo que sacarse el gorro de creativos y ponerse la cabeza de empresarios, capacitarnos en temas duros como finanzas, marketing y pensar en la gestión rentable del negocio", agrega.

## El futuro cercano

En cuanto a sus planes de expansión señalan que "...actualmente contamos con un equipo de cinco freelancers pero ya estamos seleccionando candidatos para próximas incorporaciones full time".

Opinan que si bien en buena medida el sector de videojuegos en Uruguay se ha desarrollado, "todavía hay una brecha para lograr penetrar más allá del jueguito del nene. Hay toda un área de negocios relacionada con las actividades interactivas on-line como una herramienta de marketing y promoción de productos, con impactos promocionales similares a la publicidad tradicional".

En ese sentido, otras iniciativas como ser el Concurso Nacional de Videojuegos y el Encuentro Nacional de Gamer contribuyen a dar nuevos impulsos al sector.

### CONTACTOS:

Gustavo González  
[www.estudioegg.com](http://www.estudioegg.com)



Aña Laura Trias  
Coordinadora de Comunicación del Centro  
de Innovación y Emprendimientos de Universidad ORT  
[www.ort.edu.uy/cie](http://www.ort.edu.uy/cie)

## SU IDEA O NECESIDAD PUEDE RECIBIR APOYO

Le ayudamos a armar un proyecto atractivo  
para inversores, y programas de asistencia

**SOLICITE UNA ENTREVISTA:** ESTUDIO Cra. ALBA HARETCHE & Asoc.

Andes 1293 Esc.710, Montevideo/ Tels.:2902.9925 . 2902.7794 . Cel.: 099.66.3107 / E.mail [perezharetcche@dedicado.net.uy](mailto:perezharetcche@dedicado.net.uy)